

Nieuwsbrief – KYC – 2016-03-11 - Dansen werkt!

Door Guus Verzellenberg

‘Het enthousiasme spat eraf’. ‘Bijna zo goed als professionals’

Kawempe Youth Center heeft een zeer actieve muziek-, dans- en drama groep.

En met succes volgens de reizigers waarvoor zij in januari 2016 optraden.

‘Het enthousiasme spat eraf’. ‘Bijna zo goed als de professionals die we in het theater zagen’.

‘Leuk zoals ze mij leren mee dansen. Geweldig!’

Deze groep bestaan al sinds 2012, maar vooral de laatste jaren zijn ze serieus gaan oefenen.

Nu willen ze het nog serieuzer aanpakken en planmatig hun vaardigheden en inkomen verbeteren.



Hun doelen gaan verder dan ‘de jeugd van de straat houden’, hoewel dat ook belangrijk is.

Het samen dansen en muziek maken bevordert de persoonlijke ontwikkeling van de jongeren: hun gevoel van eigenwaarde, zelfvertrouwen en discipline verbeteren.

Ze leren sociale vaardigheden en ontdekken ook andere talenten.

Ze worden bewuster van de moderne jeugdcultuur en dragen ook respect uit voor de eigen cultuur en voor andere culturen binnen en buiten Oeganda; een belangrijk aspect in de multiculturele smeltkroes die deze achterstandswijk is.

De twintig musici en dansers treden op voor toeristen, op afstudeerfeesten en trouwerijen. Het inkomen wordt gebruikt om de onkosten te dekken.

Voor optredens moeten nu de kostuums en enkele muziekinstrumenten gehuurd worden.

KYC vroeg om bij te dragen in de aanschaf van deze benodigdheden.

De leiding heeft een business plan gemaakt dat het mogelijk moet maken dat de groep met deze eenmalige donatie verder financieel onafhankelijk wordt.

Als ze niet zelf optreden willen ze de instrumenten en kostuums verhuren aan andere groepen. Het lijkt een haalbaar bedrijfsplan waardoor de vrijwilligers die hen nu trainen een kleine vergoeding kunnen krijgen en bij succes ook de dansers wat geld verdienen.

Dat verzoek hebben we in juni 2016 kunnen honoreren.

U droeg met € 1385,- bij aan de € 2775,- waarmee zij hun dromen kunnen gaan waar maken.

Hartelijk dank!

